



# TRUCO DE MAGIA

A Berta, como vemos en el cuento, le gusta hacer magia. Ahora es vuestro turno. Si seguís bien las instrucciones de este truco nadie dudará en casa de que sois unos grandes magos.



## ADIVINAR LA CARTA

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21

Reparte 21 cartas de una baraja, cara arriba, en tres filas de siete cartas cada una y en el orden que muestra el dibujo. Fíjate que cada carta se superpone sobre la anterior de su hilera, pero no totalmente.

El espectador debe pensar una carta y decirte en cuál de las tres filas está. Recoges la fila que te ha dicho agrupando todas las cartas sin desordenarlas. Después recoges las otras dos filas, y las colocas una encima y otra debajo. La fila que el espectador te ha dicho, ha de quedar entre las otras dos.

Das la vuelta a todo el paquete, dejándolo boca abajo, y vuelves a repartir cartas como al principio dándoles la vuelta, para que queden cara arriba.

De nuevo deben decirte la fila en la que está su carta para dejar ese montón entre los otros dos al recogerlos.

Repites el paso anterior y vuelves a repartir una vez más.

Esta tercera vez, cuando el espectador te diga la fila en la que está su carta, por ejemplo en la primera, fíjate en la carta que ocupa el 4º lugar de esa fila porque esa es la elegida, pero no lo digas todavía.

Junta las tres filas en el orden que quieras y mezcla bien la baraja. Ve sacándolas una a una y cuando llegues a la elegida saca a relucir tus poderes mágicos y anúncialo. Habrás quedado como un gran mago.

la 4ª		

1- ¿Para qué creéis que sirven estas instrucciones? **1 PUNTO**



2. ¿Qué información creéis que es necesaria que contengan las instrucciones para realizar un truco de magia? **1 PUNTO**



- A. El nombre del mago que lo explica, los pasos y dibujos para realizarlo
- B. La edad mínima para realizarlo, los pasos a seguir y el material
- C. El material necesario, los pasos a seguir e ilustraciones, si es necesario, para entenderlo mejor
- D. Los pasos a seguir, la edad aconsejada para hacerlo, el precio del material.

Ensayá el truco varias veces antes de hacerlo en casa a tus padres y hermanos. Y apréndete bien las tres reglas del mago:

- 1) No reveles el secreto del truco a tus espectadores. Se pierde la magia
- 2) No repitas un truco dos veces ante las mismas personas
- 3) Adorna tu truco con frases y gestos mágicos



3- Escribe V (verdadero) o F (falso) delante de cada una de estas afirmaciones referidas al truco de magia que has visto. **1 PUNTO**



- A. ( ) Cada una de las 3 filas en las que se colocan las cartas tiene un tercio de las cartas que se usan en el truco
- B. ( ) Las cartas se reparten siempre en las filas cara arriba
- C. ( ) La última vez que se reparten las cartas se colocan boca abajo
- D. ( ) Para entender las instrucciones del truco es necesario leer bien y saber algo de matemáticas.

4- El texto del truco siguiente tiene diez palabras escritas con faltas de ortografía. Subráyalas y escríbelas debajo de forma correcta. **2 PUNTOS**



*Coloca 5 monedas de diferente balor sobre la mesa, sin haberlas manoseado prebiamente. ponte de espaldas y pide a uno de tus*

espectadores que elija una de ellas y la coja. Para que tú puedas adivinar qué moneda ha elegido necesitas su ayuda. Que la agarre fuerte dentro de su mano derecha y se concentre durante 10 segundos en ella. Luego se la pasa a otro espectador que debe hacer lo mismo. Repetimos el proceso con unos cuatro espectadores.

Pide ahora que dejen la moneda junto a las otras, donde estaba. Vuélbete y ve cogiendo, una a una, cada moneda y depositándola sobre la palma de tu mano izquierda. Concéntrate bien y demuestra tu magia adivinando la moneda.

Secreto: Al colocarlas sobre tu palma concéntrate en sentir la temperatura de cada moneda. La que está más caliente es la que hay que adivinar



5- Ayuda al mago a resolver estos tres problemas de cartas. **2 PUNTOS**



A. Si tiene una baraja con 35 cartas y las reparte por igual a 7 espectadores ¿cuántas da a cada uno? \_\_\_\_\_

B. ¿Cuántos grupos de 7 cartas puede hacer con 21 cartas?  
\_\_\_\_\_

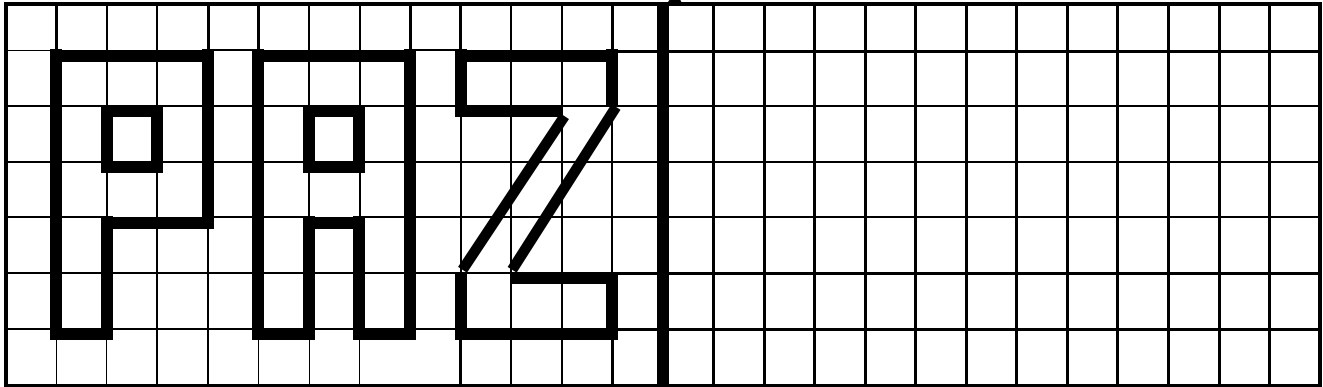
C. Si en una baraja hay 40 cartas, ¿cuántas hay en 13 barajas?  
\_\_\_\_\_

Haz aquí las operaciones que necesites:



6- Berta mete en la chistera tres letras con las que forma la palabra PAZ.

Dibuja la simetría de la palabra PAZ respecto al eje vertical. **1 PUNTO**



7- Escribe V (verdadero) o F (falso) delante de cada una de estas afirmaciones referidas al dibujo de la actividad anterior. **2 PUNTOS**



- A. ( ) El eje vertical divide la cuadrícula por la mitad
- B. ( ) La palabra PAZ tiene 3 letras. Un tercio de esas letras son vocales
- C. ( ) 3 cuadraditos son un cuarto de los 12 cuadraditos que ocupa la letra A
- D. ( ) Para calcular el tercio de un número multiplico ese número por 3

**ALUMNOS:** .....**CURSO:** .....

	<b>COMPETENCIA LINGÜÍSTICA</b>	<b>PUNTUACIÓN MÁXIMA</b> 5	<b>PUNTOS OBTENIDOS</b>
	<b>COMPETENCIA MATEMÁTICA</b>	5	
<b>PUNTUACIÓN GLOBAL DE LA TAREA</b>		<b>10</b>	